

FACILITAČNÁ TECHNIKA	Pizza lídrov
HLAVNÝ CIEĽ / ZAMERANIE	#team #goal setting
FÁZA	#tim #nastavenie cieľov
CIEĽOVÁ ZRUČNOSŤ / OBSAH	#get to know
TRVANIE	#spoznávanie
VEĽKOSŤ SKUPINY	#leadership #leadership development #evaluation #self-reflection
ÚROVEŇ FACILITÁCIE	#líderstvo #rozvoj líderstva #vyhodnocovanie #sebareflexia
KOMFORTNÁ ZÓNA	#<60 #60-120
	#1-5 #6-15
	Začiatocník
	Bezpečná

Úvod

Kto by nemal rád pizzu? Táto pizza však okrem skvelej chuti ponúka aj príležitosť sebahodnotenia líderských kvalít. Toto cvičenie umožňuje ľuďom spoznávať a uvažovať o tom, aké schopnosti, zručnosti a postoje potrebujú, ak chcú byť dobrými lídrami.

Táto aktivita zameraná na rozvoj líderských schopností ponúka sebahodnotiaci rámec, vďaka ktorému môžu účastníci najskôr identifikovať zručnosti, vlastnosti a postoje, ktoré považujú za dôležité pre efektívnych lídrov, a následne zhodnotiť stav týchto kvalít u nich samých a nastaviť si ciele v tejto oblasti.

Pomôcky, ktoré potrebujete

- Vyberte si [online nástroj typu tabule](#), ktorý umožňuje pracovať s veľkým plátnom a má možnosť priblíženia resp. zväčšenia (napr. Mural alebo Miro).
- Obrázok pizze



Postup

1. Začnite aktivitu tým, že predstavíte model pizze: je to nástroj umožňujúci reflexiu a sebahodnotenie, pri ktorých sa zameriavate na najdôležitejšie zručnosti, schopnosti a postoje, ktoré musíte nadobudnúť, ak sa chcete stať dobrým lídrom.
2. Ako príklad môžete účastníkom predstaviť svoju vlastnú verziu Pizze lídrov. Zdôraznite však, že vaša verzia má slúžiť len ako príklad a účastníci sa majú zamyslieť nad tým, čo je pre líderstvo dôležité podľa nich.
3. Dajte účastníkom čas, aby si pripravili vlastný zoznam dôležitých líderských zručností a schopností a požiadajte ich, aby si nakreslili model pizze a jednotlivé dieliky označili podľa svojho zoznamu.
4. V tomto bode môžete účastníkov požiadať, aby svoje kresby zdieľali s ostatnými v skupine a aby vysvetlili svoj výber vlastností či zručností. O niektorých rozhodnutiach môžete diskutovať obšírnejšie a môžete sa tiež pokúsiť identifikovať opakujúce sa vzorce vo vnímaní dobrého lídra u rôznych členov tímu.
5. Požiadajte účastníkov, aby sa pri každom dieliku pizze ohodnotili na stupnici od 1 do 10 (hodnota 10 sa nachádza pri okraji a hodnota 1 v strede pizze). Takéto sebahodnotenie slúži ako východisko pre nastavenie vlastných osobných cieľov v oblasti rozvoja líderských zručností. Oblasťam, v ktorých sa účastníci cítia byť slabší, je potrebné v budúcnosti venovať väčšiu pozornosť.

Toto cvičenie je možné použiť aj v rámci koučovacích a mentoringových aktivít.

Navrhnete účastníkom, aby si o pár mesiacov naplánovali ďalšiu aktivitu zameranú na revíziu svojej „pizze lídrov“, v rámci ktorej opäť zhodnotia svoju situáciu, oslávia svoj progres a doladia svoje ďalšie ciele.

Variácie:

Namiesto inštrukcie, aby si účastníci sami vytvorili svoj model pizze, im ponúknite vopred pripravený rámec s líderskými zručnosťami a schopnosťami, na ktoré sa majú zamerať a ohodnotiť sa v nich. Táto alternatíva ponúka jednoduchý spôsob umožňujúci porovnávanie výsledkov sebahodnotenia medzi jednotlivými členmi skupiny (oproti pôvodnej verzii aktivity, výhoda ktorej spočíva v tom, že každý účastník si môže zdefinovať vlastné priority v oblasti líderstva).

Príklady:

Príklad oblastí pre „Pizzu lídrov“ (viď obrázok vyššie):

- Integrita (*Integrity*)
- Vízia a schopnosť inšpirovať (*Vision & Inspire*)
- Empatia (*Empathy*)
- Hodnoty a uznanie prínosu ostatných (*Value & Acknowledge People*)
- Vášeň a zameranie na účel (*Passion & Purpose*)
- Poznanie vlastných kvalít (*Self-awareness*)
- Sebestačnosť (*Self-efficiency*)
- Prioritizácia (*Prioritization*)

Tipy a triky

- Účastníci môžu svoju „Pizzu lídrov“ nakresliť na papier a načítať tento obrázok na virtuálnu tabuľu, alebo ju môžu nakresliť priamo online.
- V bode 4 požiadajte účastníkov, aby prešli vždy na obrázok osoby, ktorá práve hovorí.
- Ak nepoužívate online nástroj typu tabule, môžete na zdieľanie a komentovanie obrázkov využiť napr. Slack alebo Google Docs.
- Ak používate len videokonferenčný softvér, požiadajte účastníkov, aby zdieľali svoju obrazovku a ukázali svoje obrázky v digitálnej forme, alebo aby skupine prostredníctvom kamery ukázali svoju kresbu.

Zdroj

<https://www.sessionlab.com>