

MODERATIONSTECHNIK	Zwei Lügen und eine Wahrheit
HAUPTZWECK / FOKUS	#Offenheit in der Gruppe #Teambuilding
PHASE	#Energiser #Eisbrecher #Spaß #Kennenlernen #Eröffnung
FÄHIGKEITEN / INHALT	#Empathie #Evaluation #Kommunikation
ZEITRAHMEN	Bis zu 15 Minuten; bis zu 30 Minuten; bis zu 60 Minuten; zwischen 60 und 120 Minuten
GRUPPENGROSSE	1-5 / 6-15 / 16-30 / mehr als Personen
MODERATIONSNIVEAU	Anfänger/-in
LERNZONE	Komfortzone

Einleitung

Dies ist ein bekannter und einfacher Eisbrecher, der entwickelt wurde, um die anderen Mitglieder Ihres Teams gut kennenzulernen und Ihr eigenes Pokerface zu üben!

Notwendige Werkzeuge (was Sie brauchen)

- ein Videokonferenz-Tool

Schritte

1. Lassen Sie die Teilnehmenden, eine Liste mit drei interessanten „Fakten“ über sich selbst erstellen. Zwei der „Fakten“ sollen dabei vollständig erfunden sein. Dies kann alles sein, von einem Ort, an dem sie gelebt haben, ein Hobby, das sie (nicht) haben, eine berühmte Person, die sie angeblich kennengelernt haben usw.
2. Die Teilnehmenden lesen der Gruppe der Reihe nach ihre Aussagen vor. Die anderen Gruppenmitglieder müssen entscheiden, welche Fakten sie für wahr halten. Das Gruppenmitglied, das die meisten falschen Stimmen erhält, "gewinnt".



Tipps

- Sie können das Spiel als Wettbewerb gestalten. Erstellen Sie hierfür einen Erfassungsbogen, um zu verfolgen, wer die meisten richtigen Vermutungen hatte.
- Wenn sich manche Personen in der Gruppe bereits viel länger und besser kennen als der Rest, können Sie diese Personen bitten, sich nicht am Raten zu beteiligen, wenn sie die richtige Antwort schon kennen.
- Variante, wenn Sie mehr Zeit für diese Aktivität haben: Erlauben Sie der Gruppe, einem Teammitglied zu jeder ihrer Aussagen noch eine Frage zu stellen.

Quelle

<https://www.sessionlab.com/library>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Haftungsausschluss: Die in dieser Veröffentlichung geäußerten Ansichten und Meinungen liegen in der alleinigen Verantwortung des/der Autor(s) und spiegeln nicht unbedingt die Ansichten der Europäischen Kommission wider.
Entwickelt von FAVILLE-Partnerschaft. Alle Methoden & Tools © ihre jeweiligen Besitzer.