

<b>TECNICA DI FACILITAZIONE</b>	<b>Empires</b>
<b>SCOPO PRINCIPALE / OBIETTIVO</b>	#teambuilding
<b>FASE</b>	#energizer #rompighiaccio #divertimento
<b>ABILITÀ / CONTENUTO</b>	#comunicazione
<b>PERIODO DI TEMPO IN MINUTI</b>	#<15 #<30
<b>DIMENSIONE DEL GRUPPO IN PERSONE</b>	#6-15 #16-30 #>30
<b>LIVELLO DI FACILITAZIONE</b>	Esperto
<b>ZONA COMFORT</b>	Esplorazione

## Introduzione

Questa attività potrebbe funzionare tra le sessioni come un energizzante o un rompighiaccio. Costruisce la memoria e la comunicazione dei partecipanti. L'obiettivo di questo gioco è che un giocatore abbia tutti gli altri giocatori nel suo impero.

## Strumenti necessari (quello che vi serve)

- Seleziona uno strumento per le videoconferenze a tua scelta.
- Seleziona una [lavagna online](#) che permetta l'utilizzo di larghe aree da disegno zoomabili.

## Passaggi

1. Decidi il tuo argomento (celebrità, gruppi preferiti, personaggi di fantasia...). Per esempio le celebrità.
2. Chiedete ad ogni partecipante di darvi la loro scelta via chat, Slack...
3. Leggete tutti i nomi al gruppo. A seconda del livello di abilità, leggili una seconda volta in modo che le persone possano ricordarli. Una volta che il gioco è iniziato - i nomi non devono essere letti di nuovo. Sta ai giocatori ricordare quali nomi sono stati letti.

4. Dopo che i nomi sono stati letti, nominare un giocatore per iniziare il gioco. Il giocatore A chiede al giocatore B se è [inserire un nome che è stato letto]. Se il giocatore A indovina, il giocatore B si unisce all'impero del giocatore A. Se il giocatore A si sbaglia, allora il giocatore B prende il controllo del gioco e ha la possibilità di costruire il suo impero.
5. Qui il gioco diventa leggermente complesso. Se il giocatore A ha un impero, un altro giocatore (il giocatore C) può inseguire l'intero impero del giocatore A. Per farlo, il giocatore C deve indovinare chi è il giocatore A, dato che il giocatore A è il capo del gruppo. Se il giocatore C ha ragione, il giocatore A e tutto il suo impero si uniscono all'impero del giocatore C. Una volta che un giocatore si unisce a un impero, non può essere separato da esso, solo il capo dell'impero può essere indovinato.
6. I giocatori di un impero possono conferire tra di loro - tuttavia, spetta al capo dell'impero fare la dichiarazione e chiedere all'altro giocatore. (Questo è dove entra in gioco la comunicazione, poiché i giocatori dimenticheranno le persone famose, quindi collettivamente possono capire chi è rimasto).  
Il gioco continua finché un giocatore non ha tutti gli altri giocatori nel suo impero.

## Suggerimenti e trucchi

- Brevemente l'esercizio, ma in questa fase mantenetelo semplice - questa attività diventa molto più chiara quando si gioca.
- Quando si facilita una discussione di gruppo completa, raccomandiamo che i partecipanti usino mezzi non verbali per indicare che vorrebbero parlare. È possibile utilizzare strumenti come gli strumenti di feedback non verbale di Zoom, un emoji di reazione, o semplicemente chiedere alle persone di alzare la mano. Il facilitatore può quindi invitare quella persona a parlare.
- Incoraggia i partecipanti a parlare e discutere nella chat laterale - il divertimento di questo gioco viene dall'accusare e discutere chi è chi!
- Delineare a quale impero appartengono i giocatori usando le icone dello zoom, alzando una mano quando si chiede loro a quale impero appartengono, o facendo in modo che ogni utente cambi lo sfondo in base al suo impero.

## Fonte

<http://www.teampedia.net>