

TECNICA DI FACILITAZIONE	Schizzo in quattro fasi
SCOPO PRINCIPALE / OBIETTIVO	#design sprint #idea generation #ideazione #concetti
FASE	#azione
ABILITÀ / CONTENUTO	#innovazione #gioco di improvvisazione #creatività
PERIODO DI TEMPO IN MINUTI	#60-120 #>120
DIMENSIONE DEL GRUPPO IN PERSONE	#1-5 #6-15
LIVELLO DI FACILITAZIONE	Principiante
ZONA COMFORT	Sicuro

Introduzione

Lo schizzo in quattro fasi è un esercizio che aiuta le persone a creare concetti ben formati attraverso un processo strutturato che include:

1. Rivedere le informazioni chiave,
2. Iniziare il lavoro di progettazione su carta,
3. Considera più varianti,
4. Creare una soluzione dettagliata.

Questo esercizio è preceduto da una serie di altre attività che permettono al gruppo di chiarire la sfida che vogliono risolvere.

Strumenti necessari (ciò di cui avete bisogno)

- Scegliete uno strumento di videoconferenza di vostra scelta.
- Scegliete uno [strumento di lavagna online](#) che permetta di usare una tela grande e zoomabile.
- Carta e penna.

Passaggi

Per usare questo esercizio in modo efficace, devi avere già completato una serie di attività con il gruppo in cui hai chiarito le sfide chiave che vuoi risolvere. Condividete



l'output dell'esercizio precedente tramite lo strumento di conferenza o distribuitelo ai partecipanti.

1. **Note.** Ognuno prende un foglio e una penna. Date 20 minuti per guardare tutto e copiare tutto. (HMWs, obiettivi a lungo termine, domande dello sprint, ecc.) Incoraggia le persone a non essere ordinate, le note sono solo per loro stesse.

2. **Idee.** Fai guardare alle persone gli appunti che hanno preso e chiedi loro di trasformare le cose in una forma un po' più tangibile disegnando schizzi dai loro appunti. Date altri 20 minuti per questo.

Gli schizzi che le persone disegnano dai loro appunti non hanno bisogno di essere belli, basta che siano un inizio. Lo scopo è che questi schizzi li aiutino a muoversi verso lo schizzo finale. Finché tutti pensano e scrivono qualcosa sulla carta, il gruppo è su una buona strada.

Di nuovo, queste idee e schizzi disordinati non devono essere condivisi all'interno del gruppo.

Quando le persone hanno finito, date loro altri tre minuti per rivedere e cerchiare le loro idee preferite. Come passo successivo lavoreranno per perfezionarle.

3. **Gli 8 pazzi.** Prendi un'idea dagli schizzi precedenti e fai delle iterazioni disegnando quell'idea 8 volte diverse. (Usa un foglio di carta diviso in 8 quadrati.) Passa 1 minuto in ogni quadrato della pagina cercando di disegnare la tua idea in modo nuovo ogni volta.

Avverti i membri della squadra dopo ogni minuto che passa. Dopo questo avvertimento, devono passare alla casella successiva, indipendentemente dal fatto che abbiano finito o meno.

Incoraggia i membri del team a cercare di scrivere qualcosa sulla pagina ogni 60 secondi. Continuate a muovervi, continuate a disegnare.

Il pezzo di carta che creano è loro, non c'è bisogno di mostrarlo a nessuno. Lo scopo è quello di avere qualcosa da cui partire per il proprio schizzo di soluzione.

La domanda che la gente dovrebbe porsi è: *"Quale sarebbe un altro buon modo per fare questo?"* Continuare fino a quando non si riesce a pensare ad altre variazioni, poi guardare indietro al proprio foglio delle idee, scegliere una nuova idea e iniziare a rifare su di essa.

4. **Schizzo della soluzione.** Date ai partecipanti 40 minuti per abbozzare il concetto della soluzione potenziale che hanno in mente sotto forma di uno storyboard. Hanno bisogno di creare qualcosa di completamente autoesplicativo individualmente, poiché non avranno la possibilità di spiegare il loro concetto quando sarà presentato al gruppo.

Gli schizzi spesso descrivono una sequenza di scenari (ad esempio uno storyboard a tre fasi), e quindi tipicamente si estendono su diversi fogli di carta incollati insieme e aumentati con alcune note post-it e ulteriori spiegazioni scritte sugli schizzi.

5. Quando lo schizzo della soluzione è finito, spiega alle persone di fare una foto di buona qualità del loro schizzo e di caricarla in una cartella condivisa designata dove saranno in grado di vedere gli schizzi degli altri.

Suggerimenti e trucchi

- L'esecuzione di questa attività presuppone che tu abbia fatto l'esercizio precedente in cui hai chiarito il problema che vuoi risolvere (e opzionalmente hai avuto una sessione di Lightning Demo).
- Non è una gara di disegno, il brutto va bene. Solo l'idea dovrebbe essere chiara.
- Le parole sono importanti! Assicurati di avere spiegazioni chiare a lato del tuo schizzo.
- Concentrati solo su un'idea (assicurati che i partecipanti non si blocchino cercando di creare una soluzione gigantesca).

Fonte

<https://www.thesprintbook.com/>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Disclaimer: The views and opinions expressed in this publication are the sole responsibility of the author(s) and do not necessarily reflect the views of the European Commission.

Developed by FAVILLE partnership. All methods & tools © their respective owners.