

TECNICA DI FACILITAZIONE	Storia intorno al cerchio
SCOPO PRINCIPALE / OBIETTIVO	#visione #ideazione #generazione di idee #team-building
FASE	#fun #get-to-know #icebreaker #energizer
ABILITÀ / CONTENUTO	#storytelling #gioco di improvvisazione #creatività #comunicazione
TEMPO	Fino a 30 minuti; fino a 60 minuti; tra 60 e 120 minuti
DIMENSIONE DEL GRUPPO	1-5 / 6-15 persone
LIVELLO DI FACILITAZIONE	Principiante
ZONA DI COMFORT	Sicuro

Introduzione

L'obiettivo principale è divertirsi, conoscersi, creare una visione per la squadra, esercitare l'immaginazione, apprezzare la diversità di pensieri e stili.

Dovete sedervi intorno a un tavolo o in cerchio, in modo che tutti possano vedersi e sentirsi a vicenda. Possibilmente avere una persona come registratore (su carta o con un dispositivo di registrazione) - questo è opzionale; considerate se può inibire le persone e se l'archiviazione della storia sarebbe utile.

L'organizzatore può decidere se la storia sarà su un certo tema, e se sì, identificarlo. (ad esempio, "Come sarà la nostra organizzazione tra 5 anni, e come ci arriveremo"; "Il giorno in cui tutto è andato storto con il nostro grande evento"). La storia potrebbe riguardare una sfida reale che la squadra deve affrontare e come affrontarla, con fantasia ok o addirittura incoraggiata o richiesta.

Strumenti necessari (ciò di cui avete bisogno)

- Dispositivo di registrazione da concordare prima dell'attività

Passaggi

1. L'organizzatore può iniziare la storia, ad esempio: "C'era una volta, in una terra lontana, 5 persone che si riunirono per risolvere tutti i problemi del mondo. Tutto sembrava facile, finché un giorno una delle persone vide all'orizzonte... "
2. Intorno al cerchio, ogni persona a turno aggiunge il suo "pezzo" alla storia. L'organizzatore può stabilire un limite di tempo per ogni persona, come un minuto, o suggerire che ogni contributo sia un paragrafo o due frasi. Suggerire che alcune parti finiscano con una frase incompleta o un cliff hanger come "e poi. "o "Fortunatamente per lei...". La storia può arrivare ad una conclusione con l'ultima persona nel cerchio, o si può girare due o più volte, o con un limite di tempo.
3. Alla fine dell'attività, potete fare il debriefing e discutere il processo. Discutete se la storia ha idee o lezioni rilevanti per le attività regolari del gruppo.

Suggerimenti e trucchi

- Quando scegliete l'ordine di gioco, fate scegliere ad ogni persona il prossimo partecipante o fate scegliere al facilitatore la prossima persona. Assicuratevi che nessuno vada più di una volta.
- Scegliete uno [strumento di lavagna online](#) che vi permetta di usare una grande tela zoomabile e aggiungete ogni riga della storia come un post-it.
- In alternativa, usate un Google Doc condiviso per registrare la storia. In entrambi i casi, si consiglia di avere una persona designata a prendere appunti in modo che i partecipanti possano concentrarsi sul trovare risposte divertenti alla riga precedente.
- Quando si facilita una discussione di gruppo, raccomandiamo che i partecipanti usino mezzi non verbali per indicare che vorrebbero parlare. È possibile utilizzare strumenti come gli strumenti di feedback non verbale di Zoom, un emoji di reazione, o semplicemente chiedere alle persone di alzare la mano. Il facilitatore può quindi invitare quella persona a parlare.

Fonte

http://www.teampedia.net/wiki/index.php?title=Story_Around_the_Circle



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Disclaimer: The views and opinions expressed in this publication are the sole responsibility of the author(s) and do not necessarily reflect the views of the European Commission.

Developed by FAVILLE partnership. All methods & tools © their respective owners.