

TECNICA DI FACILITAZIONE	Schiocco da supereroe
SCOPO PRINCIPALE / OBIETTIVO	#team-work #team-building #team-building #valutazione del gruppo #intragruppo aperto
FASE	#energizzante #divertente #conoscere
ABILITÀ / CONTENUTO	#creatività #auto-riflessione #apprezzamento
TEMPO	Fino a 15 minuti; fino a 30 minuti
DIMENSIONE DEL GRUPPO	1-5 / 6-15 / 16-30 / più di 30 persone
LIVELLO DI FACILITAZIONE	Principiante
ZONA COMFORT	Sicuro

Introduzione

Incoraggia il pensiero creativo, il disegno espressivo e il lavoro di squadra con questa semplice ma efficace attività energizzante.

Strumenti necessari (quello di cui avete bisogno)

- Scegliete uno strumento di lavagna online che permetta di utilizzare una tela grande e capace di zoomare.
- Materiali da disegno (matita, carta) o tecnologia di disegno digitale.

Passaggi

1. Iniziate questa attività chiedendo ad ogni partecipante di decidere e dare un nome all'unico superpotere che portano alla squadra (senza dirlo a nessun altro). Per esempio, potrebbero identificarsi come un super-parlante, un eroe-aiutante o un super-scrittore. Ora chiedete loro di disegnarsi come un supereroe (non dimenticate la maschera e il mantello!) e di mettere in pratica la loro abilità specifica.
2. Poi, ognuno dovrebbe presentare il proprio disegno e il nome della propria super-abilità al facilitatore.

3. Il facilitatore organizza i nomi dei supereroi, il nome di ogni partecipante e le immagini su una lavagna online, e chiede ai partecipanti di lavorare insieme per abbinare il disegno alla super-abilità, e decidere chi c'è nella foto. L'obiettivo è quello di abbinare ogni disegno all'artista corretto e all'abilità corretta.
4. Una volta terminato il compito, chiedete ai partecipanti se avrebbero scelto queste abilità l'uno per l'altro, o se invece avrebbero suggerito abilità alternative. Incoraggiate la squadra a concentrarsi sui punti di forza specifici che portano all'organizzazione, e su come le abilità uniche di ogni persona si completano a vicenda e danno come risultato una squadra di successo.

Suggerimenti e trucchi

- Chiedi a tutti di usare un programma di disegno online (ad esempio MS Paint) per vedere quanto sono abili questi artisti!

L'esercizio è completato con successo quando? Conclusione?

Alla fine di questa attività, la squadra sentirà un maggior senso di coesione e sarà più consapevole dei punti di forza che i loro colleghi e loro stessi portano alla loro squadra.

Fonte

<https://www.sessionlab.com/library>