

<b>TECNICA DI FACILITAZIONE</b>	<b>Due bugie e una verità</b>
<b>SCOPO PRINCIPALE / OBIETTIVO</b>	#apertura del gruppo #team-building
<b>FASE</b>	#energizer #icebreaker #fun #get-to-know #opening
<b>ABILITÀ / CONTENUTO</b>	#empatia #valutazione #comunicazione
<b>TEMPO</b>	Fino a 15 minuti; fino a 30 minuti; fino a 60 minuti; tra 60 e 120 minuti
<b>DIMENSIONE DEL GRUPPO</b>	1-5 / 6-15 / 16-30 / più di persone
<b>LIVELLO DI FACILITAZIONE</b>	Principiante
<b>ZONA COMFORT</b>	Sicuro

## Introduzione

Questo è un noto e semplice rompighiaccio, progettato per conoscere bene gli altri membri della tua squadra, oltre a praticare la tua faccia da poker!

## Strumenti necessari (quello che vi serve)

- Scegliete uno strumento di videoconferenza.

## Passaggi

1. Chiedete ad ogni membro della squadra di preparare una lista di tre "fatti" interessanti su se stessi, due dei quali devono essere completamente inventati. Questi potrebbero essere qualsiasi cosa, da un luogo in cui hanno vissuto, un hobby che (non) hanno, o una persona famosa che dicono di aver incontrato, ecc.
2. Uno alla volta, ogni membro della squadra dirà al gruppo ogni affermazione. Gli altri membri della squadra decideranno i fatti che pensano siano veri. Il membro della squadra che riceve il maggior numero di voti errati "vince".

## Suggerimenti e trucchi

- Se si vuole rendere il gioco competitivo, si può impostare un foglio di monitoraggio per tenere traccia di chi ha avuto il maggior numero di indovinelli corretti.
- Se hai certe coppie o gruppi di persone che si conoscono da molto più tempo del resto delle persone, puoi chiedere a queste persone di non indovinare ad alta voce quando sono certe della risposta giusta.
- Variazione: per un'attività più lunga. Permetti al gruppo di fare una domanda al membro della squadra su ciascuna delle sue affermazioni.

## Fonte

<https://www.sessionlab.com/library>