

| | |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| TÉCNICA DE FACILITAÇÃO | Impérios |
| PROPÓSITO / FOCO CENTRAL | #construção da equipa |
| FASE | #energizer #quebra-gelo #diversão |
| COMPETÊNCIA / CONTEÚDO | #comunicação |
| PERÍODO DE TEMPO EM MINUTOS | #<15 #<30 |
| TAMANHO DO GRUPO EM PESSOAS | #6-15 #16-30 #>30 |
| NÍVEL DE FACILITAÇÃO | Experiente |
| ZONA DE CONFORTO | Stretch |

Introdução

Esta atividade pode funcionar entre sessões como exercício de energia ou como quebra-gelo. Ela baseia-se na memória e na comunicação entre os participantes. O objetivo deste jogo é que um jogador tenha todos os outros jogadores no seu império.

Ferramentas necessárias (o que precisa)

- Escolha uma ferramenta de videoconferência à sua escolha.
- Escolha uma [ferramenta de quadro online](#) que permita utilizar écrans grandes e com zoom.

Passos

1. Decida sobre o seu tema (celebridades, bandas favoritas, personagens fictícios...). Por exemplo, celebridades.
2. Pergunte a cada participante a sua escolha via chat, Slack... numa mensagem privada
3. Leia todos os nomes para o grupo. Dependendo do nível de Competência, leia-os uma segunda vez para que as pessoas possam se lembrar deles. Assim que o jogo

começar - os nomes NÃO devem ser lidos novamente. Cabe aos jogadores lembrarem-se dos nomes que foram lidos.

4. Após a leitura dos nomes, nomeie um jogador para iniciar o jogo. O jogador A pergunta ao jogador B se eles são [insira um nome que tenha sido lido]. Se o jogador A adivinhar bem, então o jogador B junta-se ao império do jogador A. Se o jogador A estiver errado, então o jogador B assume o controlo do jogo e tem a oportunidade de construir o seu império.
5. O jogo fica um pouco complexo aqui. Se o jogador A tem um império, outro jogador (jogador C) pode ir atrás de todo o império do jogador A. Para fazer isso, o jogador C deve adivinhar quem é o jogador A, pois o jogador A é o chefe do grupo. Se o jogador C estiver correto, o jogador A e todo o seu império junta-se ao império do jogador C. Uma vez que um jogador se junta a um império, eles não podem ser separados dele, somente a cabeça do império pode ser adivinhada.
6. Os jogadores de um império podem conferir entre si - no entanto, cabe ao chefe do império fazer a declaração e perguntar ao outro jogador. (Isto é onde a comunicação entra, já que os jogadores esquecerão as pessoas famosas, assim coletivamente eles poderão descobrir quem ficou).
O jogo continua até que um jogador tenha todos os outros jogadores no seu império.

Truques e Dicas

- Mas, nesta fase, mantenha o exercício simples - esta atividade torna-se muito mais clara quando se joga.
- Ao facilitar a discussão em grupo, recomendamos que os participantes usem meios não verbais para indicar que gostariam de falar. pode usar ferramentas como as ferramentas de feedback não-verbal do Zoom, um emoji de reação, ou simplesmente fazer com que as pessoas levantem as mãos. O facilitador pode então convidar essa pessoa a falar.
- Incentive os participantes a falar e discutir no bate-papo lateral - a diversão deste jogo vem da acusação e discussão de quem é quem!
- Delinear a que império pertencem os jogadores usando ícones Zoom, levantando uma mão quando perguntado a que império pertencem, ou fazendo com que cada utilizador mude o fundo com base no seu império.

Fonte

<http://www.teampedia.net>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Declaração de exoneração de responsabilidade: Os pontos de vista e opiniões expressos nesta publicação são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os pontos de vista da Comissão Europeia.
Desenvolvido pela parceria FAVILLE. Todos os métodos e ferramentas © seus respectivos proprietários.