

| | |
|--------------------------------|---|
| ΤΙΤΛΟΣ | Αυτοκρατορίες |
| ΒΑΣΙΚΟΣ ΣΚΟΠΟΣ | #δημιουργία ομάδας |
| ΦΑΣΗ | #ενεργοποίηση #σπάσιμο πάγου #ψυχαγωγία |
| ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ/ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ | #επικοινωνία |
| ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΣΕ ΛΕΠΤΑ | #<15 #<30 |
| ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ | #6-15 #16-30 #>30 |
| ΒΑΘΜΟΣ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ | Ειδικές γνώσεις |
| ΕΠΙΠΕΔΟ ΑΝΕΣΗΣ | Απαιτητικό |

Εισαγωγή

Αυτή η δραστηριότητα μπορεί να χρησιμοποιηθεί μεταξύ των εργαστηρίων για να προσφέρει ενέργεια και να σπάσει τον πάγο. Βασίζεται στη μνήμη και στην επικοινωνία των συμμετεχόντων.

Στόχος του παιχνιδιού είναι να πάρει ένας παίκτης όλους τους άλλους στην αυτοκρατορία του.

Απαραίτητα εργαλεία (τι θα χρειαστείτε)

- Διαλέξτε ένα εργαλείο βιντεοδιάσκεψης της επιλογής σας.
- Διαλέξτε ένα [διαδίκτυακό ασπρωπίνακα](#) που επιτρέπει τη χρήση μεγάλου καμβά με δυνατότητα ζουμ.

Βήματα

1. Αποφασίστε το θέμα σας (διασημότητες, αγαπημένα συγκροτήματα, φανταστικοί ήρωες...) Για παράδειγμα, διασημότητες.
2. Ζητήστε σε κάθε συμμετέχοντα να σας στείλει σε άμεσο μήνυμα την επιλογή του μέσω chat, Slack, κλπ.
3. Διαβάστε όλα τα ονόματα στην ομάδα. Ανάλογα με το επίπεδο δεξιοτήτων, ξαναδιαβάστε τα ώστε να τα θυμούνται όλοι. Όταν θα ξεκινήσει το παιχνίδι τα

- ονόματα ΔΕΝ πρέπει να ξαναδιαβαστούν. Οι παίκτες πρέπει να θυμούνται ποια ονόματα έχουν ακουστεί.
4. Αφού διαβαστούν τα ονόματα, ορίστε έναν παίκτη για να ξεκινήσει το παιχνίδι. Ο παίκτης Α ρωτά τον παίκτη Β αν είναι ο τάδε [εισάγετε ένα όνομα που έχει διαβαστεί]. Αν ο παίκτης Α μαντέψει σωστά ο παίκτης Β μπαίνει στην αυτοκρατορία του παίκτη Α. Αν ο παίκτης Α κάνει λάθος, τότε ο παίκτης Β παίρνει τον έλεγχο του παιχνιδιού και έχει την ευκαιρία να φτιάξει δική του αυτοκρατορία.
 5. Σε αυτό το σημείο το παιχνίδι περιπλέκεται λίγο. Αν ο παίκτης Α διαθέτει αυτοκρατορία, ένας άλλος παίκτης (ο παίκτης Γ) μπορεί να τη διεκδικήσει. Για να το κάνει αυτό, ο παίκτης Γ πρέπει να μαντέψει ποιος είναι ο παίκτης Α, αφού αυτός είναι ο επικεφαλής της ομάδας. Αν ο παίκτης Γ το βρει, ο παίκτης Α και όλη η αυτοκρατορία του πηγαίνουν στην αυτοκρατορία του Γ. Όταν ένας παίκτης μπαίνει σε αυτοκρατορία δεν μπορεί να χωριστεί από αυτήν. Μπορούμε να μαντέψουμε μόνο τον επικεφαλής της αυτοκρατορίας.
 6. Οι παίκτες μιας αυτοκρατορίας μπορούν να μιλούν μεταξύ τους. Ωστόσο μόνο ο επικεφαλής μπορεί να κάνει δήλωση και να ρωτήσει άλλο παίκτη. (Εδώ έρχεται η επικοινωνία, γιατί οι παίκτες σίγουρα θα ξεχάσουν τους διάσημους. Συλλογικά όμως θα βρουν ποιος έχει απομείνει).
 Το παιχνίδι συνεχίζεται ώσπου να πάρει ένας παίκτης όλους τους παίκτες στην αυτοκρατορία του.

Χρήσιμες συμβουλές

- Ενημερώστε για την άσκηση, αλλά μην μπειτε σε λεπτομέρειες –η δραστηριότητα ξεκαθαρίζει πολύ περισσότερο κατά το παιχνίδι.
- Κατά το συντονισμό της ομαδικής συζήτησης, προτείνουμε να χρησιμοποιούν οι συμμετέχοντες μη λεκτικές ενδείξεις για να δηλώσουν ότι επιθυμούν να μιλήσουν. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εργαλεία όπως τα μη λεκτικά εργαλεία πληροφόρησης του Zoom, ένα εικονίδιο αντίδρασης ή να ζητήσετε στους συμμετέχοντες να σηκώνουν το χέρι τους. Στη συνέχεια, ο συντονιστής μπορεί να δώσει το λόγο.
- Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να μιλούν και να συζητούν στο chat –το ωραίο στο παιχνίδι είναι να μαντεύουμε ποιος είναι ποιος!
- Προσδιορίστε ποιοι παίκτες ανήκουν σε κάθε αυτοκρατορία με εικονίδια του Zoom, σηκώνοντας το χέρι όταν ρωτούνται σε ποια αυτοκρατορία ανήκουν ή ζητώντας σε κάθε συμμετέχοντα να αλλάξει χρώμα φόντου ανάλογα με την αυτοκρατορία του.

Πηγή

<http://www.teampedia.net>