

ΤΙΤΛΟΣ	Γεια σου, Γατάκι
ΒΑΣΙΚΟΣ ΣΚΟΠΟΣ	#ανοιχτή επικοινωνία εντός της ομάδας #δημιουργία ομάδας
ΦΑΣΗ	#έναρξη #ενεργοποίηση #ψυχαγωγία
ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ/ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ	#παιχνίδι αυτοσχεδιασμού #δημιουργικότητα
ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΣΕ ΛΕΠΤΑ	#<15 #<30
ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ	#1-5 #6-15#16-30#>30
ΒΑΘΜΟΣ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ	Για αρχάριους
ΕΠΙΠΕΔΟ ΑΝΕΣΗΣ	Ασφαλές

Εισαγωγή

Ένα απλό και σύντομο ομαδικό παιχνίδι με στόχο να κάνουμε ο ένας τον άλλο να χαμογελάσει. Οι συμμετέχοντες παριστάνουν καθένας με τη σειρά του το γατάκι ή το κουτάβι. Τα σκυλάκια προσπαθούν να κάνουν τα γατάκια να χαμογελάσουν ή να γελάσουν. Το τελευταίο γατάκι που θα αντέξει νικάει. Είναι ένα πρωτότυπο παιχνίδι του Northern Quarter Agency.

Απαραίτητα εργαλεία (τι θα χρειαστείτε)

- Χρησιμοποιήστε ένα εργαλείο τηλεδιάσκεψης της επιλογής σας.

Βήματα

1. Χωρίστε την ομάδα στα δύο και ζητήστε τους να αλλάξουν φόντο: οι μισοί θα χρησιμοποιήσουν τη φωτογραφία μιας γάτας και οι άλλοι μισοί ενός κουταβιού.
2. Τα γατάκια δεν πρέπει ούτε να χαμογελάσουν ούτε να γελάσουν. Τα κουτάβια πρέπει να πουν γεια (ένα ένα) στα γατάκια με οποιονδήποτε τρόπο για να προσπαθήσουν να τα κάνουν να χαμογελάσουν ή να γελάσουν. Επιτρέπονται τα πάντα.
3. Όταν ένα γατάκι χαμογελάσει ή γελάσει μετατρέπεται αυτόματα σε κουτάβι και πρέπει να αλλάξει το φόντο του σε κουτάβι. Συνεχίστε ώσπου να μείνει μόνο ένα γατάκι, που θα είναι ο νικητής!



Χρήσιμες συμβουλές

- Για να διευρύνετε το παιχνίδι: Κάντε τα γατάκια κουταβάκια και ξαναπαίξτε. Ή κάντε τα γατάκια που έχουν κερδίσει μία ομάδα και δείτε ποιος θα αντέξει περισσότερο.

Πηγή

<http://toolbox.hyperisland.com>



Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Δήλωση αποποίησης ευθύνης: Οι γνώμες και οι απόψεις που εκφράζονται στην παρούσα δημοσίευση αποτελούν ευθύνη του συντάκτη και δεν αποτυπώνουν τη γνώμη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής.
Καταρτίστηκε από τη συνεργασία του προγράμματος FAVILLE. Όλες οι μέθοδοι και τα εργαλεία ανήκουν © στους αντίστοιχους ιδιοκτήτες τους.