

TÉCNICA DE FACILITAÇÃO	Super-herói
PROPÓSITO / FOCO CENTRAL	#trabalho de equipa #construção de equipa #avaliação de grupo #abertura do grupo
FASE	#energizer #diversão #apresentação
COMPETÊNCIAS / CONTEÚDO	#criatividade #reflexão própria #apreciação
TEMPO	Até 15 minutos; até 30 minutos
TAMANHO DO GRUPO	1-5 / 6-15 / 16-30 / mais de 30 pessoas
NÍVEL DE FACILITAÇÃO	Iniciante
ZONA DE CONFORTO	Segura

Introdução

Incentivar o pensamento criativo, o desenho expressivo e o trabalho em equipa com esta atividade enérgica, simples, mas eficaz.

Ferramentas necessárias (o que irá necessitar)

- Escolha uma ferramenta de quadro online que permita utilizar écrans grandes e com capacidade de zoom.
- Materiais de desenho (lápis, papel), ou tecnologia de desenho digital.

Passos

1. Comece esta atividade pedindo a cada participante que decida, e dê um nome à única superpotência que eles trazem para a equipa (sem dizer a ninguém mais). Por exemplo, eles podem identificar-se como um super-falante, um herói-ajudante ou um escritor maravilha. Agora peça-lhes para se desenharem como super-heróis (não se esqueçam da máscara e da capa!) de acordo com a sua competência específica.

2. Em seguida, todos devem submeter ao facilitador o seu desenho e o nome da sua super competência.
3. O facilitador organiza os nomes dos super-heróis, o nome de cada participante e as figuras em um quadro branco online, e pede aos participantes que trabalhem juntos para combinar o desenho com a super competência, e decidir quem está na figura. O objetivo é combinar cada desenho com o artista correto, e com a Competências correta.
4. Uma vez terminada a tarefa, pergunte aos participantes se eles teriam escolhido essas competências uns para os outros, ou se sugeririam competências alternativas em vez disso. Incentive a equipa a focar nos pontos fortes específicos que trazem para a organização, e como as competências únicas de cada pessoa se complementam e resultam em uma equipa de sucesso.

Truques e Dicas

- Peça a todos para usar um programa de desenho online (por exemplo, MS Paint) para ver o quão Experientes estes artistas realmente são!

O exercício é concluído com sucesso quando? Conclusão?

No final desta atividade, a equipa sentirá uma maior coesão e estará mais consciente dos pontos fortes que os seus colegas e eles próprios trazem para a sua equipa.

Fonte

<https://www.sessionlab.com/library>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Declaração de exoneração de responsabilidade: Os pontos de vista e opiniões expressos nesta publicação são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os pontos de vista da Comissão Europeia.
Desenvolvido pela parceria FAVILLE. Todos os métodos e ferramentas © seus respectivos proprietários.