

| | |
|--------------------------------|--|
| ΤΙΤΛΟΣ | Φωτογραφία υπερήρωα |
| ΒΑΣΙΚΟΣ ΣΚΟΠΟΣ | #ομαδική εργασία #δημιουργία ομάδας #αξιολόγηση ομάδας #ανοιχτή επικοινωνία εντός της ομάδας |
| ΦΑΣΗ | #ενεργοποίηση #ψυχαγωγία #γνωριμία |
| ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ/ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ | #δημιουργικότητα #αυτογνωσία #εκτίμηση |
| ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΣΕ ΛΕΠΤΑ | Έως 15 λεπτά, έως 30 λεπτά |
| ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ | 1-5 / 6-15 / 16-30 / πάνω από 30 άτομα |
| ΒΑΘΜΟΣ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ | Για αρχάριους |
| ΕΠΙΠΕΔΟ ΑΝΕΣΗΣ | Ασφαλές |

Εισαγωγή

Ενθαρρύνετε τη δημιουργική σκέψη, την εκφραστική ζωγραφική και την ομαδική εργασία με αυτή την αποτελεσματική δραστηριότητα ενεργοποίησης.

Απαραίτητα εργαλεία (τι θα χρειαστείτε)

- Διαλέξτε ένα [διαδικτυακό ασπροπίνακα](#) που επιτρέπει τη χρήση μεγάλου καμβά και διαθέτει λειτουργία ζουμ.
- Υλικά ζωγραφικής (μολύβι, χαρτί) ή ψηφιακή τεχνολογία σχεδίου.

Βήματα

1. Ξεκινήστε τη δραστηριότητα ζητώντας σε κάθε συμμετέχοντα να αποφασίσει και να κατονομάσει την υπερδύναμη που προσφέρει στην ομάδα (χωρίς να την αποκαλύψει σε κανένα). Για παράδειγμα μπορούν να πουν ότι είναι σούπερ ομιλητές, βοηθοί ηρώων, συγγραφείς θαύματα. Τώρα ζητήστε τους να ζωγραφίσουν τον εαυτό τους ως υπερήρωα (να μην ξεχάσουν τη μάσκα και την κάπα!) την ώρα που χρησιμοποιεί τη δεξιότητά του.

2. Στη συνέχεια, θα πρέπει να δώσουν όλοι τη ζωγραφιά τους και το όνομα της υπερδεξιότητας στον συντονιστή.
3. Ο συντονιστής οργανώνει τα ονόματα των υπερηρώων, το όνομα κάθε συμμετέχοντα και τις εικόνες σε ένα διαδικτυακό ασπροπίνακα, και ζητά από τους συμμετέχοντες να συνεργαστούν για να αντιστοιχίσουν την υπερδύναμη με τη ζωγραφιά και να αποφασίσουν ποιος απεικονίζεται. Στόχος είναι να αντιστοιχίσετε κάθε ζωγραφιά με το δημιουργό της και με τη σωστή δεξιότητα.
4. Μόλις τελειώσει αυτή η δουλειά ρωτήστε τους συμμετέχοντες αν θα επέλεγαν αυτές τις δεξιότητες ο ένας για τον άλλο ή αν θα πρότειναν κάποια εναλλακτική δεξιότητα. Ενθαρρύνετε την ομάδα να επικεντρωθεί στις συγκεκριμένες δυνάμεις που προσφέρει στην εταιρεία και στο πώς οι μοναδικές δεξιότητες καθενός συμπληρώνουν η μία την άλλη έχοντας σαν αποτέλεσμα μια επιτυχημένη ομάδα.

Χρήσιμες συμβουλές

- Ζητήστε σε όλους να χρησιμοποιήσουν ένα διαδικτυακό πρόγραμμα σχεδιασμού (π.χ. το MS Paint) για να δουν πόσο δεξιότητες είναι!

Επιτυχής εκτέλεση της άσκησης και αποτελέσματα

Στη τέλος αυτής της δραστηριότητας η ομάδα θα αισθάνεται μεγαλύτερη συνοχή, ενώ θα αναγνωρίζει τις δεξιότητες που προσφέρουν οι συνάδελφοί τους και οι ίδιοι στην ομάδα.

Πηγή

<https://www.sessionlab.com/library>