

ΤΙΤΛΟΣ	Τι κάνεις;
ΒΑΣΙΚΟΣ ΣΚΟΠΟΣ	#δημιουργία ομάδας #ανοιχτή επικοινωνία εντός της ομάδας
ΦΑΣΗ	#ενεργοποίηση #ψυχαγωγία
ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ/ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ	#παιχνίδι αυτοσχεδιασμού #δημιουργικότητα
ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΣΕ ΛΕΠΤΑ	Έως 15 λεπτά, έως 30 λεπτά
ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ	6-15 / 16-30 / πάνω από 30 άτομα
ΒΑΘΜΟΣ ΔΥΣΚΟΛΙΑΣ	Για αρχάριους
ΕΠΙΠΕΔΟ ΑΝΕΣΗΣ	Ασφαλές

Εισαγωγή

Πρόκειται για ένα απλό παιχνίδι δραματοποίησης κατά το οποίο οι συμμετέχοντες ρωτούν ο ένας τον άλλο «Τι κάνεις;» και δίνουν διάφορες απαντήσεις. Αν και είναι απλό, ενεργοποιεί τη φαντασία και προκαλεί τους συμμετέχοντες να βγουν από τα νερά τους, επειδή πρέπει να μιμηθούν μεγάλο εύρος ενεργειών.

Απαραίτητα εργαλεία (τι θα χρειαστείτε)

- Ένα εργαλείο τηλεδιάσκεψης της επιλογής σας, με το οποίο θα πραγματοποιήσετε τη τηλεδιάσκεψη.

Βήματα

1. Εξηγήστε τους κανόνες του παιχνιδιού και ζητήστε σε κάποιον από την ομάδα να ξεκινήσει πρώτος. Αν δεν υπάρχουν εθελοντές είναι δουλειά του συντονιστή να ξεκινήσει πρώτος. Βεβαιωθείτε ότι βρίσκονται όλοι στις διαδικτυακές κάμερές τους, έτοιμοι να συμμετάσχουν.

2. Ο πρώτος ξεκινάει να μιμείται μια ενέργεια (π.χ. χτένισμα μαλλιών, τηγάνισμα αβγού, παίξιμο μιας δυνατής μπαλάντας σε κιθάρα). Συνεχίζει ώσπου να σηκώσει κάποιος άλλος το χέρι του και να μαντέψει ποια δραστηριότητα παριστάνει.
3. Όταν κάποιος μαντέψει σωστά την ενέργεια ή πλησιάσει αρκετά, ξεκινάει η παντομίμα μιας άλλης ενέργειας. Συνεχίστε ώσπου να έχουν όλοι οι συμμετέχοντες την ευκαιρία να παραστήσουν μια ενέργεια. Ενθαρρύνετε τους συμμετέχοντες να δείξουν δημιουργικότητα στις ενέργειές τους.

Χρήσιμες συμβουλές

- Πριν επιλέξετε τη δραστηριότητα βεβαιωθείτε ότι οι συμμετέχοντες έχουν στη διάθεσή τους διαδικτυακή κάμερα.

Πηγή

<http://toolbox.hyperisland.com/what-are-you-doing>



Με συγχρηματοδότηση από το
 πρόγραμμα «Erasmus+»
 της Ευρωπαϊκής Ένωσης

FAVILLE: 2019-1-SK01-KA204-060711

Δήλωση αποποίησης ευθύνης: Οι γνώμες και οι απόψεις που εκφράζονται στην παρούσα δημοσίευση αποτελούν ευθύνη του συντάκτη και δεν αποτυπώνουν τη γνώμη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής.

Καταρτίστηκε από τη συνεργασία του προγράμματος FAVILLE. Όλες οι μέθοδοι και τα εργαλεία ανήκουν © στους αντίστοιχους ιδιοκτήτες τους.